

# U.T.O.E. n° 5 - Casellina

## AREA DI RIQUALIFICAZIONE URBANISTICA RQ05c Riconfigurazione del fronte edificato e integrazione residenziale

### Comune di Scandicci - Via Baccio da Montelupo

#### PROPRIETA' U.I. 1

PISANI GIANLUIGI  
PISANI PAOLO  
BARTOLINI DONATELLA  
BARTOLINI SILVIA

#### PROPRIETA' U.I. 2

TUTTOGOMME S.R.L.

#### PROGETTISTI

Ingegnere GIANLUIGI PISANI

Via Pisana nc. 122 - Scandicci  
tel. 055 751336  
e mail: studiopisani@alice.it

Architetto FABIO RAMELLI

Viale Talenti nc. 63 - Firenze  
tel. 055 301495  
e mail: architetto@fabioramelli.it

#### COLLABORATORI

#### EDILSTUDIO

Associazione Professionale

Geom. GIANNI CASINI Geom. LEONARDO GIULIANI

Via G. Bezzuoli nc.26 - Firenze tel. 055 7135116  
e mail: edilstudio.firenze@gmail.com

#### TAVOLA

#### OGGETTO DELLA TAVOLA

**12** R\_9

STATO DI PROGETTO - Unità di intervento n° 2  
Piante piano interrato - terreno - primo - secondo - terzo

Novembre 2022

SCALA 1:200

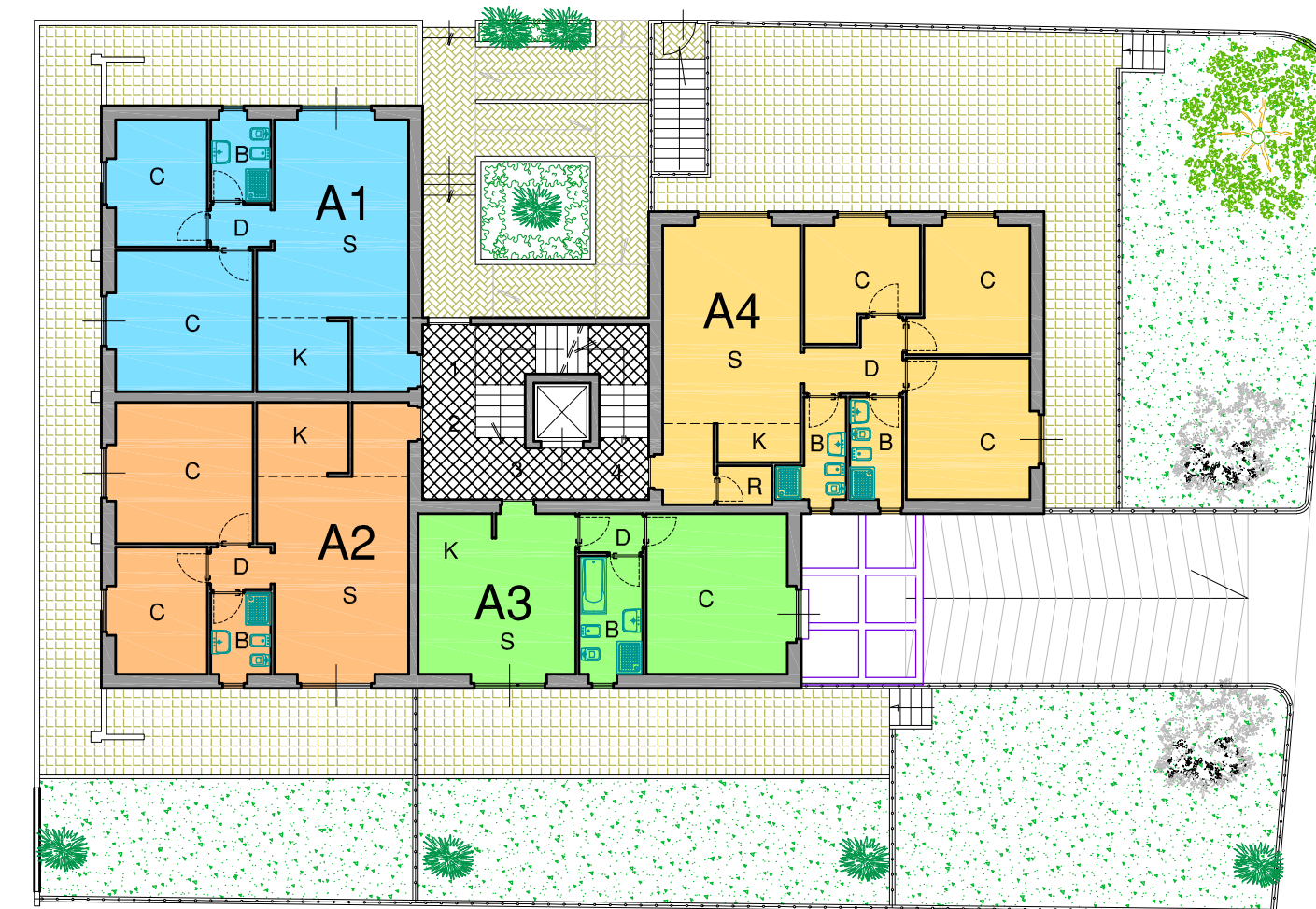
LA PROPRIETÀ

I PROGETTISTI

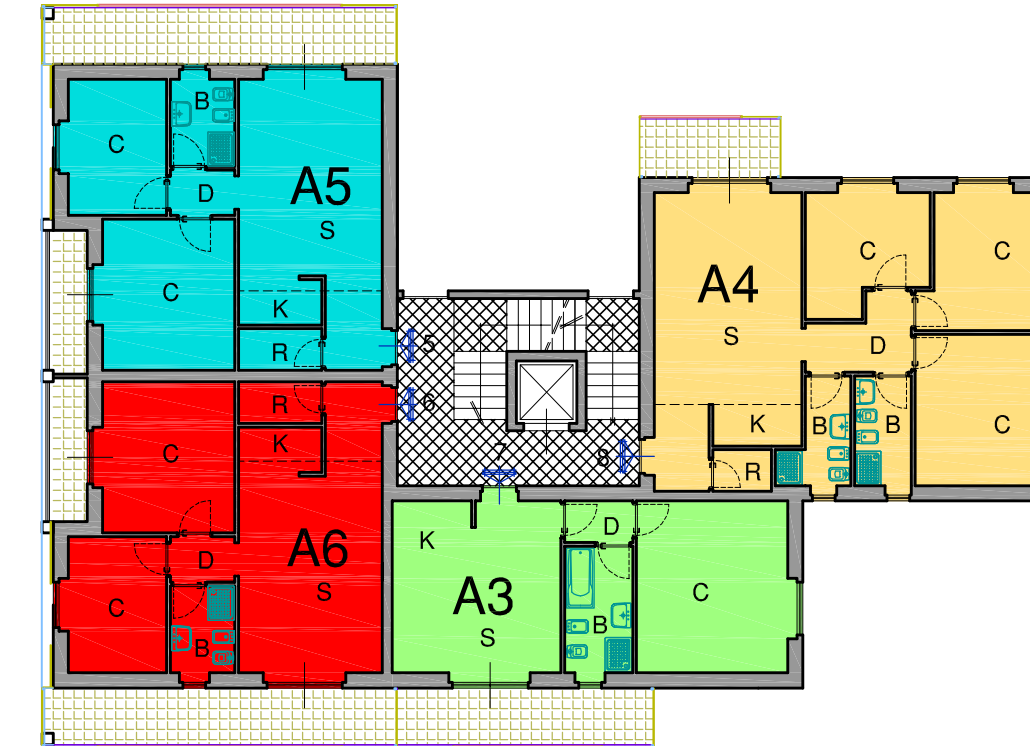
PIANTA PIANO INTERRATO



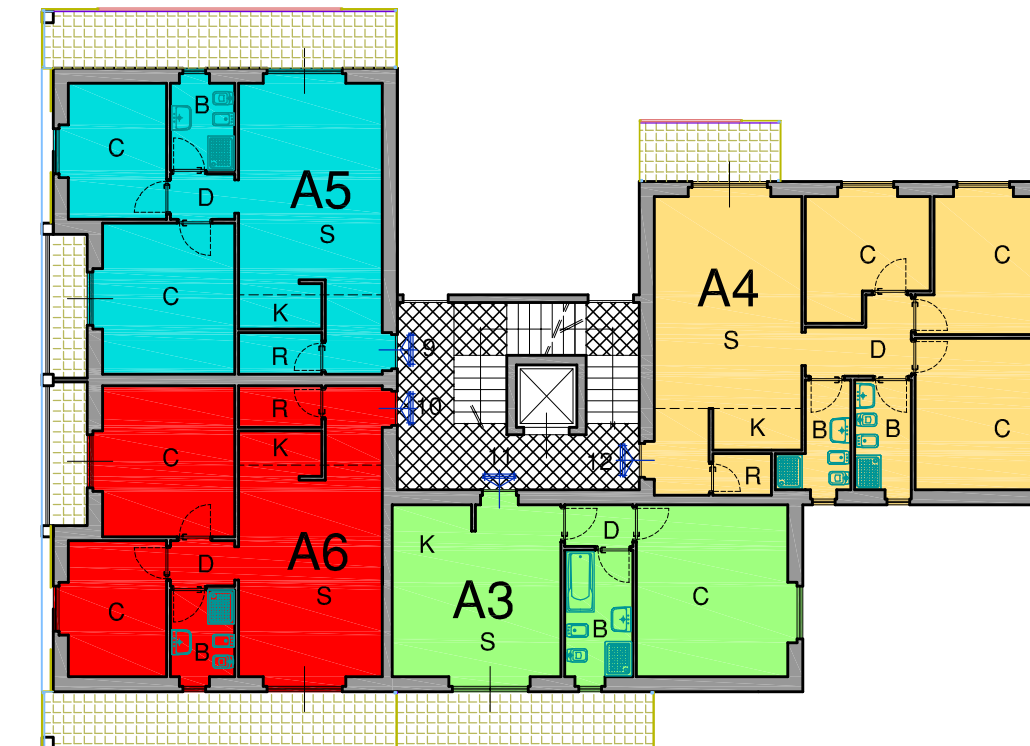
PIANTA PIANO TERRENO



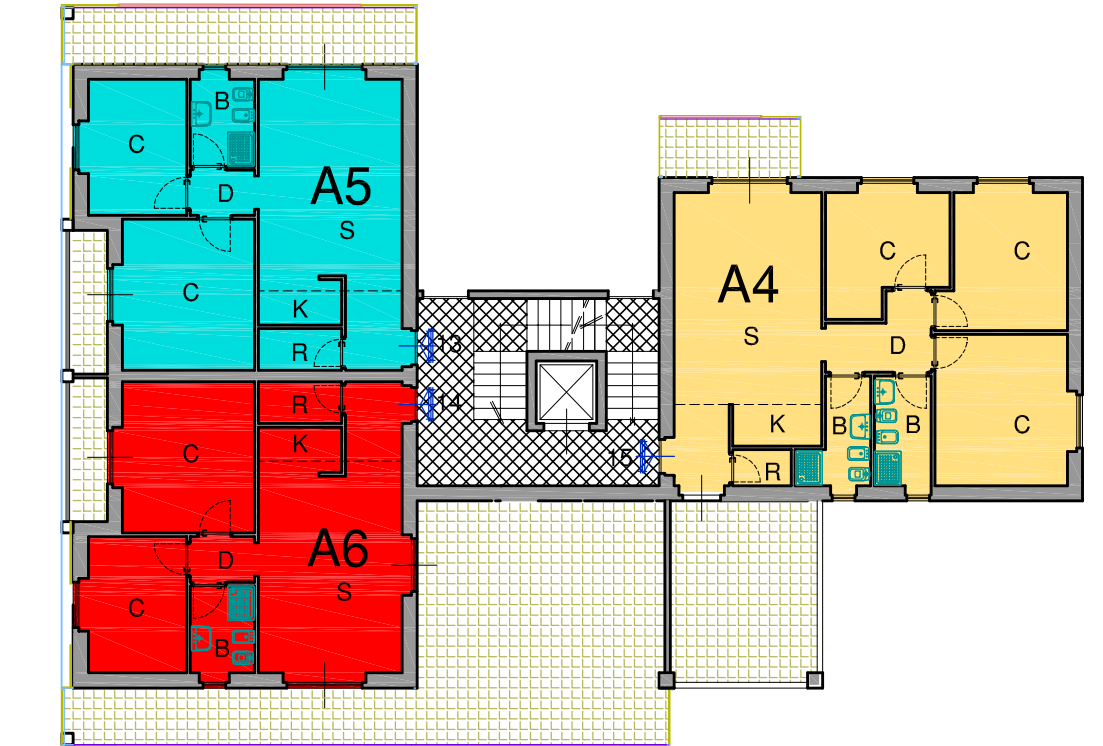
PIANTA PIANO PRIMO



PIANTA PIANO SECONDO



PIANTA PIANO TERZO



#### TIPOLOGIA

<span style="background-color: cyan; border: 1px solid black; padding: 2px;">A1</span>	Alloggio Sup. Utile	mq. 61,90
<span style="background-color: orange; border: 1px solid black; padding: 2px;">A2</span>	Alloggio Sup. Utile	mq. 61,90
<span style="background-color: lightgreen; border: 1px solid black; padding: 2px;">A3</span>	Alloggio Sup. Utile	mq. 46,43
<span style="background-color: yellow; border: 1px solid black; padding: 2px;">A4</span>	Alloggio Sup. Utile	mq. 77,66
<span style="background-color: cyan; border: 1px solid black; padding: 2px;">A5</span>	Alloggio Sup. Utile	mq. 58,04
<span style="background-color: red; border: 1px solid black; padding: 2px;">A6</span>	Alloggio Sup. Utile	mq. 58,04

#### LEGENDA LOCALI

C	= camera
S	= soggiorno
K	= cucina/cottura
D	= disimpegno
B	= bagno wc
R	= ripostiglio
G	= garage
cant.	= cantina
L.T.	= locale tecnico

